

Als voorbeeld nemen we de wedstrijd van Spaike tegen Blox uit speelweek 25 in de duoleague:

Team Rosters																
Name	Ave	HDCP	Gms	Pins	-1-	-2-	-3-	Total	High Game	High Sers	Last Wk Won	Old HDCP	HDCP -1-	HDCP -2-	HDCP -3-	HDCP Total
<b>9 - Spaike</b>																
André Kelders	138	57	75	10363	<b>134</b>	129	<b>148</b>	411	193	470	1,5	57	<b>191</b>	186	<b>205</b>	582
Wil Loeffen	138	57	75	10411	118	142	127	387	193	524		56	174	198	183	555
Gerard Pierik	152	47	6	916				0	180	494		47				0
<b>3 - Blox</b>																
Michael V. Verschoof	179	28	72	12907	<b>163</b>	<b>214</b>	176	553	245	645	2,5	28	<b>191</b>	<b>242</b>	204	<b>637</b>
Jan Verschoof	182	26	72	13115	<b>216</b>	<b>179</b>	<b>164</b>	559	248	648	4,0	27	<b>243</b>	<b>206</b>	<b>191</b>	<b>640</b>
Ger Nillesen	186	23	3	560				0	202	560		23				0
Hans Peters	201	13	12	2422				0	244	666		13				0

### Wat bepaalt de spelersvolgorde?

André had voor de wedstrijd een handicap van 57 (zie kolom **Old HDCP**), en Wil 56. Daarom was André speler 1 en Wil speler 2, want de spelersvolgorde wordt bepaald door de handicap waarbij de laatste speler de laagste handicap heeft. Met dezelfde reden was Michael speler 1 en Jan speler 2. Daarom speelde André tegen Michael, en Wil tegen Jan. Bij gelijke handicap is het hoogste gemiddelde leidend (gemiddelde = pinfall/aantal games): de speler met het laagste gemiddelde speelt als eerste, en de speler met het hoogste gemiddelde als laatste.

### Waar in het PDF-bestand vind ik de puntenverdeling?

Een gewonnen game of serie wordt **vetgedrukt** weergegeven (1 punt), een gelijke score **schuin en vetgedrukt** (1/2 punt), een verloren game is in normaal lettertype (0 punt). Ditzelfde geldt voor de punt behorend bij de serie van 3 games. De handicapscore is leidend voor de te verdelen punten, die je kan vinden in de kolommen **HDCP -1-**, **HDCP -2-**, **HDCP -3-** en **HDCP Total**. De kolommen **-1-**, **-2-**, **-3-** en **Total** geven de scratchscore aan van de betreffende game of serie, maar of die scratchscore dikgedrukt is wordt bepaald aan de hand van de handicapscore.

### Hoe kwam de puntenverdeling tot stand?

André had handicapscores van 191, 186, 205 en een serie van 582. Daartegenover scoorde Michael 191, 242, 204 en een serie van 637. De eerste game was dus een gelijkspel (**191 - 191**), de tweede werd gewonnen door Michael (186 - **242**), de derde won André (**205** - 204), en de serie werd gewonnen door Michael (582 - **637**). Hierdoor won André 1 1/2 punt en Michael 2 1/2 punt, te vinden in de kolom **Last Wk Won**. Dezelfde manier van punten verdelen leidde tot 0 punten voor Wil, en 4 voor Jan. Op individuele basis zijn er in deze wedstrijd dus 1 1/2 punt gewonnen door Spaike en 6 1/2 door Blox. Daar komen nog de teamscores bij, te vinden onder **Review of Last Week's Bowling....**:

Review of Last Week's Bowling....															
Lanes	Team Name	HDCP -1-	HDCP -2-	HDCP -3-	HDCP Total	Last Wk WON		Team Name	HDCP -1-	HDCP -2-	HDCP -3-	HDCP Total	Last Wk WON		
7-8	Spaike	365	384	388	1137	1 1/2	<-->	Blox	<b>434</b>	<b>448</b>	<b>395</b>	<b>1277</b>	10 1/2		

Spaike had handicaptotalen van 365, 384, 388 en een serie van 1137. Blox had handicaptotalen van 434, 448, 395 en een serie van 1277. Alle games en de serie van Blox hadden een handicapscore die hoger was dan de scores van Spaike, waardoor Blox 4 punten won voor de teamprestatie, en Spaike 0 punten. Dit is de reden waarom alle totalen bij Spaike normaal lettertype hebben, en die van Blox allemaal **dikgedrukt** zijn. Als deze worden opgeteld bij de individuele punten, kom je uit op een eindscore van 1 1/2 voor Spaike (1 1/2 + 0 = 1 1/2), en 10 1/2 voor Blox (6 1/2 + 4 = 10 1/2). Deze eindscore vind je ook terug in de twee kolommen **Last Wk WON**.